# Daily Meeting 28 de septiembre

## Reni

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta / Sección | Respuesta |
| ¿Qué se hizo? | Investigar acerca de Planilla de Costos |
| ¿Qué impedimentos o mejoras se hicieron? | No se ha encontrado una planilla indicada aún, continuando búsqueda. |
| ¿Qué se va a hacer? | Buscar una planilla de costos indicada y Realizarlo. |
|  |  |
| Opiniones de la reunión: | *“LLegué tarde, así que poco contexto”* |
|  |  |
| Tareas asignadas: | Planilla de Costos |

## Alonso

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta / Sección | Respuesta |
| ¿Qué se hizo? | Realizar Escenario Base en Unity |
| ¿Qué impedimentos o mejoras se hicieron? | Se Realizo el escenario base, teniendo aprobación del Product Owner |
| ¿Qué se va a hacer? | continuando con el Escenario Seleccionado de “dormitorio” |
|  |  |
| Opiniones de la reunión: | *“Good Day”* |
|  |  |
| Tareas asignadas: | Escenario Unity |

## Danitsa

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta / Sección | Respuesta |
| ¿Qué se hizo? | Completó Documentación Diseño Conceptual y Diseño Wireframe Dormitorio |
| ¿Qué impedimentos o mejoras se hicieron? | Documentación Diseño Conceptual ahora está completo y se obtuvo diseño Dormitorio |
| ¿Qué se va a hacer? | Buscar y brindar canciones para el escenario. |
|  |  |
| Opiniones de la reunión: | *“La inspiración cada vez es más inspirable”* |
|  |  |
| Tareas asignadas: | Buscar Canciones LoFi y Relajantes |